**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DI SMAN 4 TASIKMALAYA**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Sebagian persyaratan Mencapai Derajat Sarjana Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh:

**Andre Saputra Nurjaya**

**NPM: 432007006180031**

****

**TEKNIK INFORMATIKA (S-1)**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**STMIK TASIKMALAYA**

**2022**

# **BAB I**

**PENDAHULUAN**

## **Latar Belakang Masalah**

Perpustakaan dalam pengertian sederhana, memiliki arti sebuah koleksi buku dan majalah. Dapat juga diartikan sebagai koleksi pribadi perseorangan, namun perpustakaan lebih umum dikenal sebagai sebuah koleksi besar yang dibiayai dan dioperasikan oleh sebuah kota atau institusi dan dapat dimanfaatkan oleh masyarakat. Perpustakaan dapat juga diartikan sebagai kumpulan informasi yang bersifat ilmu pengetahuan, hiburan, rekreasi dan ibadah yang merupakan kebutuhan hakiki manusia. Seiring dengan perkembangan jaman perpustakaan tidak hanya ,menyimpan buku-buku saja, tetapi menyimpan informasi atau data yang dapat diakses ke map, mencetak informasi yang diinginkan, microfilm, tape audio, tape video, CD dan DVD. [1]

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data harian, penunjang kegiatan dalam penyimpanan data, dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. [2]

Perpustakaan sekolah harus dikelola dengan baik agar dapat memberi pelayanan yang baik kepada anggota, petugas perpustakaan, dan pimpinan. Pelayanan yang baik dapat dilihat pada kemudahan anggota mendapatkan informasi yang cepat dan akurat. Jika pengolahan data perpustakaan masih dilakukan secara manual maka terdapat beberapa kendala yaitu lamanya mencari buku yang dicari, kesulitan petugas perpustakaan dalam mengelola data peminjaman dan pengembalian karena harus selalu membuka catatan sehingga rentan terhadap kesalahan, kemudian seiring berjalannya waktu, petugas juga akan kesulitan memeriksa buku-buku yang semakin banyak dan yang sudah tidak perlu digunakan lagi. [2]

Sekarang ini masih banyak perpustakaan sekolah yang belum menggunakan teknologi sistem informasi dalam menangani permasalahan permasalahannya. Seperti pada penginputan data buku, pengolahan data buku, pelayanan pada peminjaman buku, dan pengembalian buku. Serta proses pembuatan laporan, semua masih bersifat manual. Seperti yang terjadi di Perpustakaan SMA Negeri 4 Tasikmalaya, proses-proses pendataanya dirasakan masih kurang maksimal dan belum sepenuhnya memanfaatkan teknologi sistem informasi. Pada saat penelitian ini dibuat, perpustakaan SMAN 4 Tasikmalaya masih menggunakan cara yang manual,dalam melakukan proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku, yaitu dengan ditulis tangan dan disimpan dalam bentuk buku (fisik).

Perpustakaan SMA Negeri 4 Tasikmalaya merupakan perpustakaan yang berlokasi di lingkungan dalam sekolah SMA Negeri 4 Tasikmalaya, Jl. Letkol R.E. Djaelani Kel. Cilembang Kec. Cihideung,Kota Tasikmalaya.

Setelah melakukan wawancara dengan pustakawan ditemukan banyak kendala diantaranya, proses peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan secara manual yaitu dengan melakukan pencatatan pada buku peminjaman,proses pencarian buku masih dilakukan secara manual sehingga memperlambat kinerja dari perpustakaan tersebut,tidak adanya notifikasi untuk peminjam buku,sehingga rentan terjadinya keterlambatan dalam pengembalian buku. [3]

Untuk membantu menyelesaikan permasalahan dalam penginputan data buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta notifikasi untuk keterlambatan pengembalian buku.Maka dari itu penulis mengambil permasalahan diatas untuk dijadikan bahan penyusunan skripsi dengan judul “**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMAN 4 TASIKMALAYA BERBASIS WEB**”

## **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan, maka terdapat beberapa permasalahan yang muncul, diantaranya:

1. Perpustakaan di SMA Negeri 4 Tasikmalaya belum memiliki Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan, sehingga masih banyak penyimpanan data buku, data transaksi peminjaman dan pengembalian buku, dan data anggota yang tidak teratur.
2. Tidak adanya sistem pencarian buku di Perpustakaan sehingga siswa harus mencari sendiri buku-buku yang dibutuhkan di rak buku langsung tanpa tahu ada atau tidaknya persediaan buku tersebut di dalam Perpustakaan.
3. Proses peminjaman dan pengembalian buku masih secara manual sehingga petugas harus mencatat kedalam buku peminjaman buku untuk siswa dan mencatat kedalam file peminjaman buku di buku laporan peminjaman.

## **Batasan Masalah**

1. Sistem Informasi ini dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman javascript.
2. Sistem Informasi ini dirancang dengan berbasis Website.

## **Maksud Penelitian**

Adapun maksud dari penelitian ini yaitu Untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada bagian perpustakaan SMA Negeri 4 Tasikmalaya.

## **Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin diperoleh oleh penulis dalam penelitian ini yaitu:

1. Merancang sebuah sistem infromasi perpustakaan pada perpustakaan SMA Negeri 4 Tasikmalaya.
2. Mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan SMA Negeri 4 Tasikmalaya.

## **Kegunaan Penelitian**

### **Kegunaan teoritis**

1. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah pengalaman serta wawasan pengetahuan baik secara teori maupun praktek

1. Bagi Pengembangan Ilmu

Bagi pengembang ilmu pengetahuan, khususnya bagi sistem informasi yang sudah diperoleh selama kuliah dapat diaplikasikan secara nyata pada masalah masalah yang ditemui dilapangan.

1. Bagi Peneliti Lain

Dapat menjadi bahan pertimbangan dan referensi untuk penelitian berikutnya

### **Kegunaan praktis**

Kegunaan atau manfaat penelitian ditinjau dari kegunaan praktis yaitu sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran dan pengolahan data setiap anggota perpustakaan dan buku.
2. Membantu pihak Sekolah dalam meningkatkan kualitas pelayanan pada bagian perpustakaan

## **Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dalam penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut:

**BAB I : Pendahuluan**

Bab ini memuat latar belakang penelitian, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi referensi baik itu referensi dari jurnal, skripsi, thesis, makalah, internet, dan lain sebagainya yang memiliki topik yang sama dengan penelitian ini, kemudian menguraikan teori-teori yang mendukung judul secara mendetail.

**BAB III : METODE PENELITIAN**

Bab ini memuat metode perancangan yang digunakan, serta data yang dibutuhkan atau diperlukan.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menjelaskan mengenai analisis sistem yang sedang berjalan serta perancangan sistem yang diusulkan.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi sistem yang telah dirancang dan dan diuji.

**BAB VI : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut mengenai alat yang telah dihasilkan

# **BAB II**

**TINJAUAN PUSTAKA**

## **Pengertian Sistem**

Sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain,yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana, suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu. [4]

Adapun penjelesan sistem menurut beberapa ahli adalah sebagai berikut:

1. Menurut Widjajanto (2008 : 2) Sistem adalah sesuatu yang memiliki bagianbagian yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu melalui tiga tahapan yaitu input, proses dan output.
2. Menurut Andri Kristanto (2008 : 1) Sistem merupakan jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

## **Pengertian Informasi**

Secara umum informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Informasi merupakan data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. [4]

## **Pengertian Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan. [4]

Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya.

# **References**

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | P. d. P. S. I. P. B. Web, "Febi Andrea Renatha, Kodrat Iman Satoto, Oky Dwi Nurhayati," *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer,* vol. 3, no. 3, pp. 3-11, 2015. |
| [2] | D. Puspitasari, "SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH BERBASIS WEB," *Jurnal Pilar Nusa Mandiri,* vol. XII, no. 2, pp. 2-11, 2016. |
| [3] | S. H. S. M. Dewi Pratiwi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Pada Sekolah SMK," *Paradigma,* vol. XX, no. 1, pp. 1-11, 2018. |
| [4] | R. I. Elisabet Yunaeti Anggraeni, Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2017. |